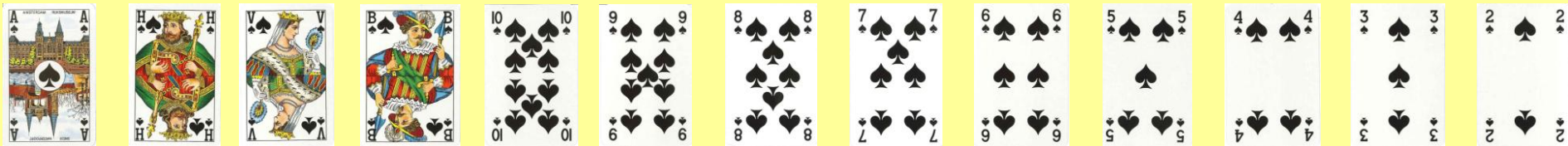
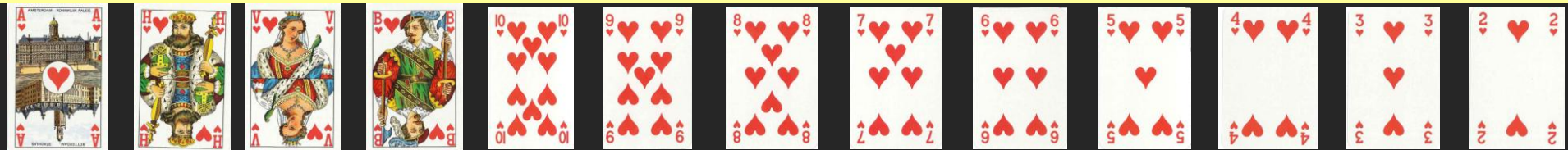


# *Een spel bestaat uit 52 kaarten:*



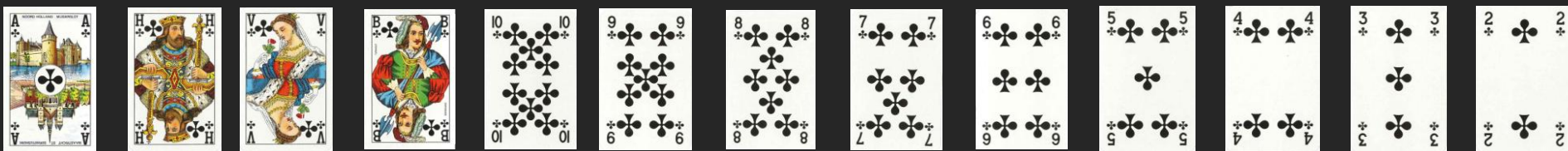
*In totaal 13 schoppen, de Aas is het hoogste en de twee het kleinste!*



*In totaal 13 harten, de Aas is het hoogste en de twee het kleinste!*

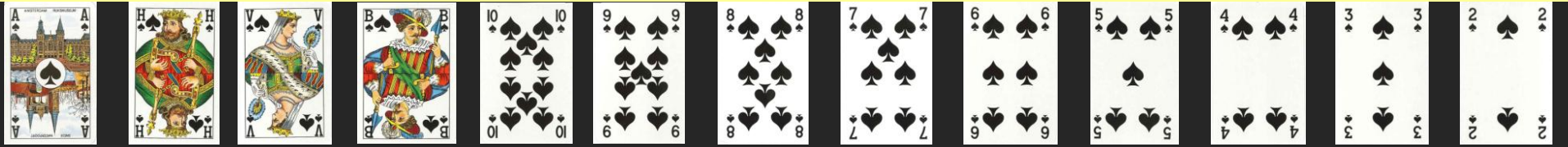


*In totaal 13 Ruiten, de Aas is het hoogste en de twee het kleinste!*

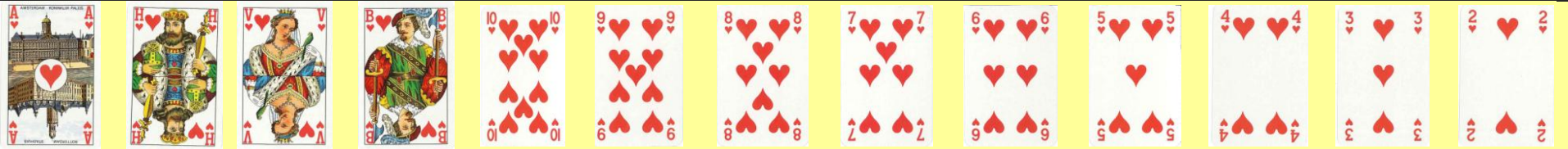


*In totaal 13 Klaver, de Aas is het hoogste en de twee het kleinste!*

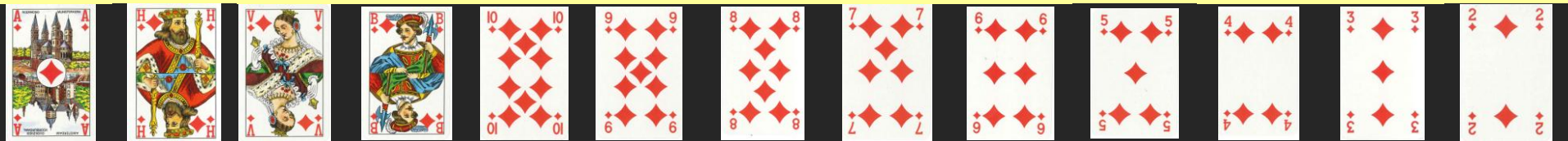
# *Een spel bestaat uit 52 kaarten:*



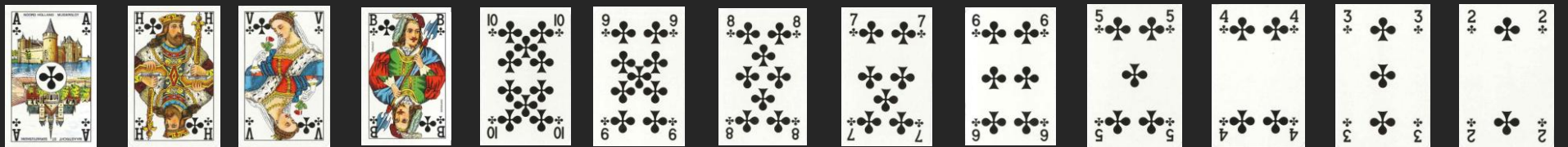
*In totaal 13 schoppen, de Aas is het hoogste en de twee het kleinste!*



*In totaal 13 harten, de Aas is het hoogste en de twee het kleinste!*

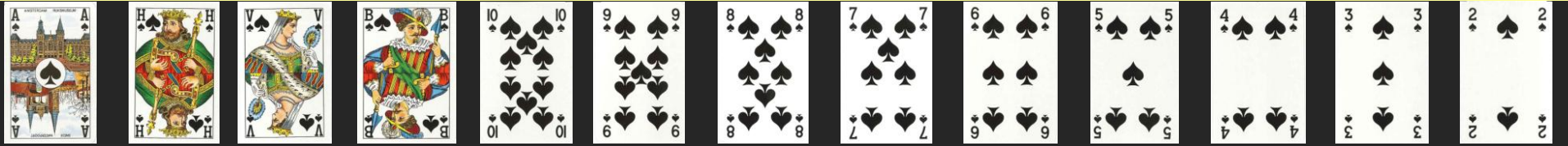


*In totaal 13 Ruiten, de Aas is het hoogste en de twee het kleinste!*



*In totaal 13 Klaver, de Aas is het hoogste en de twee het kleinste!*

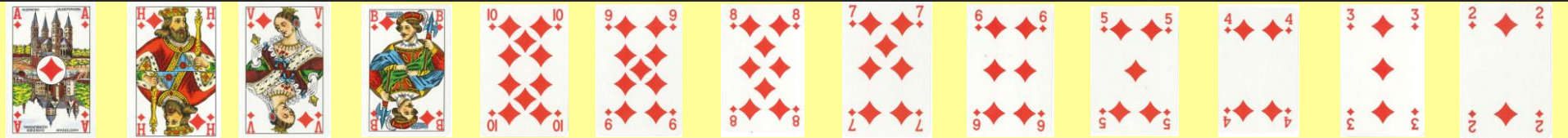
# Een spel bestaat uit 52 kaarten:



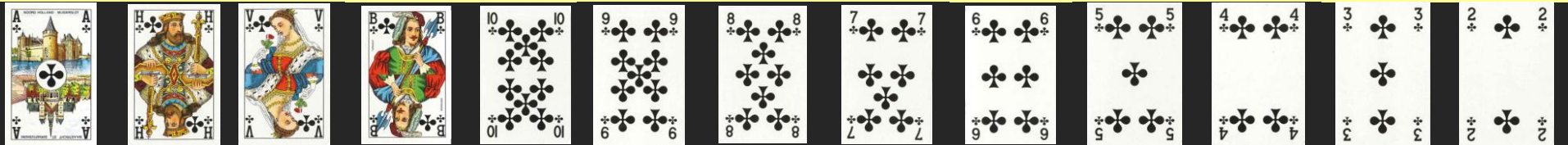
*In totaal 13 schoppen, de Aas is het hoogste en de twee het kleinste!*



*In totaal 13 harten, de Aas is het hoogste en de twee het kleinste!*

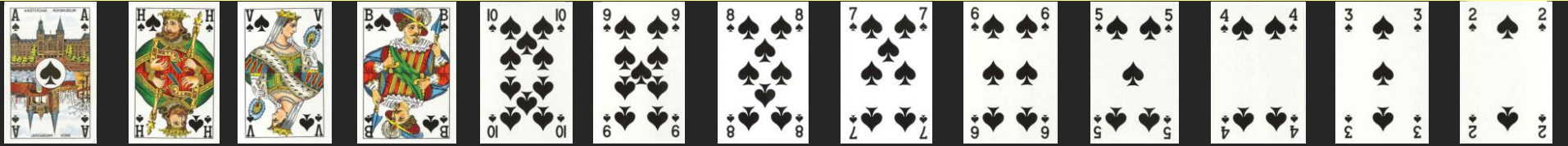


*In totaal 13 Ruiten, de Aas is het hoogste en de twee het kleinste!*

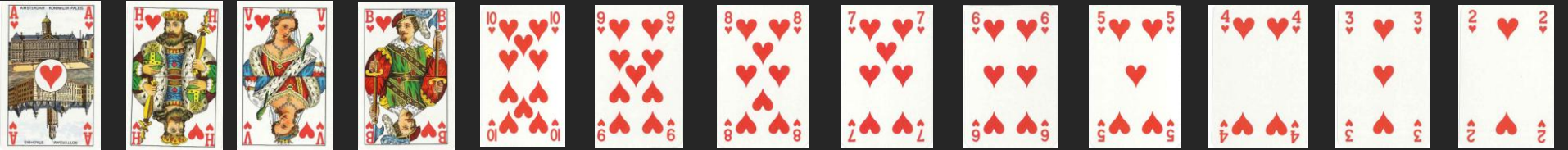


*In totaal 13 Klaver, de Aas is het hoogste en de twee het kleinste!*

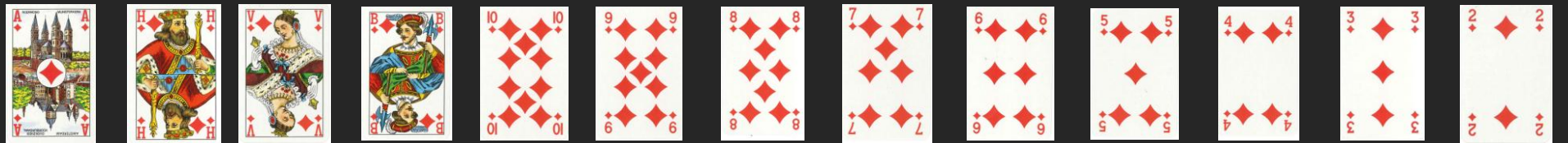
# *Een spel bestaat uit 52 kaarten:*



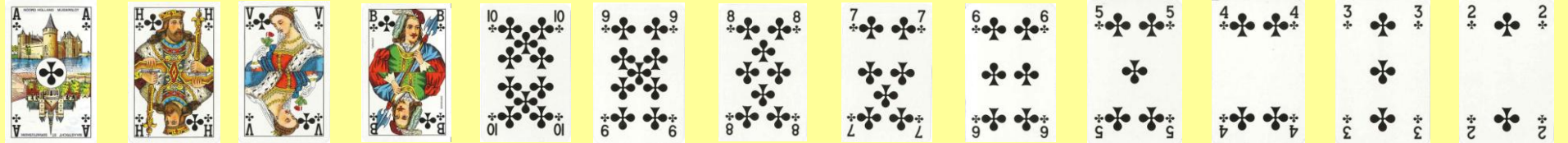
*In totaal 13 schoppen, de Aas is het hoogste en de twee het kleinste!*



*In totaal 13 harten, de Aas is het hoogste en de twee het kleinste!*



*In totaal 13 Ruiten, de Aas is het hoogste en de twee het kleinste!*



*In totaal 13 Klaver, de Aas is het hoogste en de twee het kleinste!*

## *Het spel!!!*

*Het spel wordt gespeeld met 52 kaarten en 4 spelers, iedereen krijgt 13 kaarten, een voor een gegeven*

*Spelers die tegenover elkaar zitten vormen een paar, er zitten dus twee paren aan een bridgetafel!*

*Elke paar heeft een naam en wel: Noord / Zuid en Oost/ West. Je bent met je maat (partner) dan wel Noord/Zuid dan wel Oost/West.*

*De spellen worden nadat ze gegeven zijn opgeborgen in zgn. tafelboards. De spellen kunnen dan ook door anderen worden gespeeld.*

*Als een speler voorspeelt (uitkomt) moet de anderen dezelfde kleur bijspelen, dit heet **BEKENNEN!***

*Als je niet meer kunt bekennen mag je een kaart van een andere kleur bijspelen!*

*Die speler die de hoogste kaart heeft bijgespeeld wint de slag, je kunt dus maximaal 13 slagen halen.*

*Het gaat erom om zoveel mogelijk slagen te maken.*

*De kleuren hebben een bepaalde waarde: Schoppen is het meest waardevol, dan de **Harten**, dan de **Ruiten** en dan de **Klaver**.*

*Samen met je maat kun je ook besluiten om zonder troef te spelen dat wordt een Sans Atout, of Zonder Troef genoemd.*

*Het vaststellen van het te spelen contract noemen we **BIEDEN**.*

*Als je een contract op het laagste niveau biedt dien je minstens 7 slagen te halen, haal je er maar 6 dan ben je “down”. Bijvoorbeeld je hebt 1 Klaver geboden, dan moet je  $6 + 1$  (het gebodene) maken is dus 7 slagen. Stel je hebt 2 Harten geboden dan moet je  $6 + 2$  (het gebodene) maken is dus 8 slagen.*

# *Het spel!!!*

*Het spel wordt gespeeld met 52 kaarten en 4 spelers iedereen, krijgt 13 kaarten, een voor een gegeven*

*Spelers die tegenover elkaar zitten vormen een paar, er zitten dus twee paren aan een bridgetafel!*

*Elke paar heeft een naam en wel: Noord / Zuid en Oost/ West. Je bent met je maat (partner) dan wel Noord/Zuid dan wel Oost/West.*

*De spellen worden nadat ze gegeven zijn opgeborgen in zgn. tafelboards. De spellen kunnen dan ook door anderen worden gespeeld.*

*Als een speler voorspeelt (uitkomt) moet de anderen dezelfde kleur bijspelen, dit heet BEKENNEN!*

*Als je niet meer kunt bekennen mag je een kaart van een andere kleur bijspelen!*

*Die speler die de hoogste kaart heeft bijgespeeld wint de slag, je kunt dus maximaal 13 slagen halen.*

*Het gaat erom om zoveel mogelijk slagen te maken.*

*De kleuren hebben een bepaalde waarde: Schoppen is het meest waardevol, dan de **Harten**, dan de **Ruiten** en dan de Klaver.*

*Samen met je maat kun je ook besluiten om zonder troef te spelen dat wordt een Sans Atout, of Zonder Troef genoemd.*

*Het vaststellen van het te spelen contract noemen we BIEDEN.*

*Als je een contract op het laagste niveau biedt dien je minstens 7 slagen te halen, haal je er maar 6 dan ben je “down”. Bijvoorbeeld je hebt 1 Klaver geboden, dan moet je 6 + 1 (het gebodene) maken is dus 7 slagen. Stel je hebt 2 Harten geboden dan moet je 6 + 2 (het gebodene) maken is dus 8 slagen.*

# ***Het spel!!!***

*Het spel wordt gespeeld met 52 kaarten en 4 spelers, iedereen krijgt 13 kaarten, een voor een gegeven*

*Spelers die tegenover elkaar zitten vormen een paar, er zitten dus twee paren aan een bridgetafel!*

***Elke paar heeft een naam en wel: Noord / Zuid en Oost/ West. Je bent met je maat (partner) dan wel Noord/Zuid dan wel Oost/West.***

*De spellen worden nadat ze gegeven zijn opgeborgen in zgn. tafelboards. De spellen kunnen dan ook door anderen worden gespeeld.*

*Als een speler voorspeelt (uitkomt) moet de anderen dezelfde kleur bijspelen, dit heet **BEKENNEN!***

*Als je niet meer kunt beknennen mag je een kaart van een andere kleur bijspelen!*

*Die speler die de hoogste kaart heeft bijgespeeld wint de slag, je kunt dus maximaal 13 slagen halen.*

*Het gaat erom om zoveel mogelijk slagen te maken.*

*De kleuren hebben een bepaalde waarde: Schoppen is het meest waardevol, dan de **Harten**, dan de **Ruiten** en dan de Klaver.*

*Samen met je maat kun je ook besluiten om zonder troef te spelen dat wordt een Sans Atout, of Zonder Troef genoemd.*

*Het vaststellen van het te spelen contract noemen we **BIEDEN**.*

*Als je een contract op het laagste niveau biedt dien je minstens 7 slagen te halen, haal je er maar 6 dan ben je “down”. Bijvoorbeeld je hebt 1 Klaver geboden, dan moet je 6 + 1 (het gebodene) maken is dus 7 slagen. Stel je hebt 2 Harten geboden dan moet je 6 + 2 (het gebodene) maken is dus 8 slagen.*

# *Het spel!!!*

*Het spel wordt gespeeld met 52 kaarten en 4 spelers iedereen krijgt 13 kaarten, een voor een gegeven*

*Spelers die tegenover elkaar zitten vormen een paar, er zitten dus twee paren aan een bridgetafel!*

*Elke paar heeft een naam en wel: Noord / Zuid en Oost/ West. Je bent met je maat (partner) dan wel Noord/Zuid dan wel Oost/West.*

***De spellen worden nadat ze gegeven zijn opgeborgen in zgn. tafelboards. De spellen kunnen dan ook door anderen worden gespeeld.***

*Als een speler voorspeelt (uitkomt) moet de anderen dezelfde kleur bijspelen, dit heet **BEKENNEN!***

*Als je niet meer kunt bekennen mag je een kaart van een andere kleur bijspelen!*

*Die speler die de hoogste kaart heeft bijgespeeld wint de slag, je kunt dus maximaal 13 slagen halen.*

*Het gaat erom om zoveel mogelijk slagen te maken.*

*De kleuren hebben een bepaalde waarde: Schoppen is het meest waardevol, dan de **Harten**, dan de **Ruiten** en dan de Klaver.*

*Samen met je maat kun je ook besluiten om zonder troef te spelen dat wordt een Sans Atout, of Zonder Troef genoemd.*

*Het vaststellen van het te spelen contract noemen we **BIEDEN**.*

*Als je een contract op het laagste niveau biedt dien je minstens 7 slagen te halen, haal je er maar 6 dan ben je “down”. Bijvoorbeeld je hebt 1 Klaver geboden, dan moet je 6 + 1 (het gebodene) maken is dus 7 slagen. Stel je hebt 2 Harten geboden dan moet je 6 + 2 (het gebodene) maken is dus 8 slagen.*



# ***Het spel!!!***

*Het spel wordt gespeeld met 52 kaarten en 4 spelers iedereen krijgt 13 kaarten, een voor een gegeven*

*Spelers die tegenover elkaar zitten vormen een paar, er zitten dus twee paren aan een bridgetafel!*

*Elke paar heeft een naam en wel: Noord / Zuid en Oost/ West. Je bent met je maat (partner) dan wel Noord/Zuid dan wel Oost/West.*

*De spellen worden nadat ze gegeven zijn opgeborgen in zgn. tafelboards. De spellen kunnen dan ook door anderen worden gespeeld.*

***Als een speler voorspeelt (uitkomt) moet de anderen dezelfde kleur bijspelen, dit heet BEKENNEN!***

*Als je niet meer kunt beknennen mag je een kaart van een andere kleur bijspelen!*

*Die speler die de hoogste kaart heeft bijgespeeld wint de slag, je kunt dus maximaal 13 slagen halen.*

*Het gaat erom om zoveel mogelijk slagen te maken.*

*De kleuren hebben een bepaalde waarde: Schoppen is het meest waardevol, dan de **Harten**, dan de **Ruiten** en dan de Klaver.*

*Samen met je maat kun je ook besluiten om zonder troef te spelen dat wordt een Sans Atout, of Zonder Troef genoemd.*

*Het vaststellen van het te spelen contract noemen we **BIEDEN**.*

*Als je een contract op het laagste niveau biedt dien je minstens 7 slagen te halen, haal je er maar 6 dan ben je “down”. Bijvoorbeeld je hebt 1 Klaver geboden, dan moet je 6 + 1 (het gebodene) maken is dus 7 slagen. Stel je hebt 2 Harten geboden dan moet je 6 + 2 (het gebodene) maken is dus 8 slagen.*

# ***Het spel!!!***

*Het spel wordt gespeeld met 52 kaarten en 4 spelers iedereen krijgt 13 kaarten, een voor een gegeven*

*Spelers die tegenover elkaar zitten vormen een paar, er zitten dus twee paren aan een bridgetafel!*

*Elke paar heeft een naam en wel: Noord / Zuid en Oost/ West. Je bent met je maat (partner) dan wel Noord/Zuid dan wel Oost/West.*

*De spellen worden nadat ze gegeven zijn opgeborgen in zgn. tafelboards. De spellen kunnen dan ook door anderen worden gespeeld.*

*Als een speler voorspeelt (uitkomt) moet de anderen dezelfde kleur bijspelen, dit heet **BEKENNEN!***

***Als je niet meer kunt bekennen mag je een kaart van een andere kleur bijspelen!***

*Die speler die de hoogste kaart heeft bijgespeeld wint de slag, je kunt dus maximaal 13 slagen halen.*

*Het gaat erom om zoveel mogelijk slagen te maken.*

*De kleuren hebben een bepaalde waarde: Schoppen is het meest waardevol, dan de **Harten**, dan de **Ruiten** en dan de Klaver.*

*Samen met je maat kun je ook besluiten om zonder troef te spelen dat wordt een Sans Atout, of Zonder Troef genoemd.*

*Het vaststellen van het te spelen contract noemen we **BIEDEN**.*

*Als je een contract op het laagste niveau biedt dien je minstens 7 slagen te halen, haal je er maar 6 dan ben je “down”. Bijvoorbeeld je hebt 1 Klaver geboden, dan moet je 6 + 1 (het gebodene) maken is dus 7 slagen. Stel je hebt 2 Harten geboden dan moet je 6 + 2 (het gebodene) maken is dus 8 slagen.*

# ***Het spel!!!***

*Het spel wordt gespeeld met 52 kaarten en 4 spelers iedereen krijgt 13 kaarten, een voor een gegeven*

*Spelers die tegenover elkaar zitten vormen een paar, er zitten dus twee paren aan een bridgetafel!*

*Elke paar heeft een naam en wel: Noord / Zuid en Oost/ West. Je bent met je maat (partner) dan wel Noord/Zuid dan wel Oost/West.*

*De spellen worden nadat ze gegeven zijn opgeborgen in zgn. tafelboards. De spellen kunnen dan ook door anderen worden gespeeld.*

*Als een speler voorspeelt (uitkomt) moet de anderen dezelfde kleur bijspelen, dit heet **BEKENNEN!***

*Als je niet meer kunt bekennen mag je een kaart van een andere kleur bijspelen!*

***Die speler die de hoogste kaart heeft bijgespeeld wint de slag, je kunt dus maximaal 13 slagen halen.***

*Het gaat erom om zoveel mogelijk slagen te maken.*

*De kleuren hebben een bepaalde waarde: Schoppen is het meest waardevol, dan de **Harten**, dan de **Ruiten** en dan de Klaver.*

*Samen met je maat kun je ook besluiten om zonder troef te spelen dat wordt een Sans Atout, of Zonder Troef genoemd.*

*Het vaststellen van het te spelen contract noemen we **BIEDEN**.*

*Als je een contract op het laagste niveau biedt dien je minstens 7 slagen te halen, haal je er maar 6 dan ben je “down”. Bijvoorbeeld je hebt 1 Klaver geboden, dan moet je 6 + 1 (het gebodene) maken is dus 7 slagen. Stel je hebt 2 Harten geboden dan moet je 6 + 2 (het gebodene) maken is dus 8 slagen.*

# *Het spel!!!*

*Het spel wordt gespeeld met 52 kaarten en 4 spelers iedereen krijgt 13 kaarten, een voor een gegeven*

*Spelers die tegenover elkaar zitten vormen een paar, er zitten dus twee paren aan een bridgetafel!*

*Elke paar heeft een naam en wel: Noord / Zuid en Oost/ West. Je bent met je maat (partner) dan wel Noord/Zuid dan wel Oost/West.*

*De spellen worden nadat ze gegeven zijn opgeborgen in zgn. tafelboards. De spellen kunnen dan ook door anderen worden gespeeld.*

*Als een speler voorspeelt (uitkomt) moet de anderen dezelfde kleur bijspelen, dit heet **BEKENNEN!***

*Als je niet meer kunt bekennen mag je een kaart van een andere kleur bijspelen!*

*Die speler die de hoogste kaart heeft bijgespeeld wint de slag, je kunt dus maximaal 13 slagen halen.*

## *Het gaat erom om zoveel mogelijk slagen te maken.*

*De kleuren hebben een bepaalde waarde: Schoppen is het meest waardevol, dan de **Harten**, dan de **Ruiten** en dan de Klaver.*

*Samen met je maat kun je ook besluiten om zonder troef te spelen dat wordt een Sans Atout, of Zonder Troef genoemd.*

*Het vaststellen van het te spelen contract noemen we **BIEDEN**.*

*Als je een contract op het laagste niveau biedt dien je minstens 7 slagen te halen, haal je er maar 6 dan ben je “down”. Bijvoorbeeld je hebt 1 Klaver geboden, dan moet je 6 + 1 (het gebodene) maken is dus 7 slagen. Stel je hebt 2 Harten geboden dan moet je 6 + 2 (het gebodene) maken is dus 8 slagen.*

# *Het spel!!!*

*Het spel wordt gespeeld met 52 kaarten en 4 spelers iedereen krijgt 13 kaarten, een voor een gegeven*

*Spelers die tegenover elkaar zitten vormen een paar, er zitten dus twee paren aan een bridgetafel!*

*Elke paar heeft een naam en wel: Noord / Zuid en Oost/ West. Je bent met je maat (partner) dan wel Noord/Zuid dan wel Oost/West.*

*De spellen worden nadat ze gegeven zijn opgeborgen in zgn. tafelboards. De spellen kunnen dan ook door anderen worden gespeeld.*

*Als een speler voorspeelt (uitkomt) moet de anderen dezelfde kleur bijspelen, dit heet **BEKENNEN!***

*Als je niet meer kunt bekennen mag je een kaart van een andere kleur bijspelen!*

*Die speler die de hoogste kaart heeft bijgespeeld wint de slag, je kunt dus maximaal 13 slagen halen.*

*Het gaat erom om zoveel mogelijk slagen te maken.*

*De kleuren hebben een bepaalde waarde: **Schoppen** is het meest waardevol, dan de **Harten**, dan de **Ruiten** en dan de **Klaver**.*

*Samen met je maat kun je ook besluiten om zonder troef te spelen dat wordt een Sans Atout, of Zonder Troef genoemd.*

*Het vaststellen van het te spelen contract noemen we **BIEDEN**.*

*Als je een contract op het laagste niveau biedt dien je minstens 7 slagen te halen, haal je er maar 6 dan ben je “down”. Bijvoorbeeld je hebt 1 Klaver geboden, dan moet je  $6 + 1$  (het gebodene) maken is dus 7 slagen. Stel je hebt 2 Harten geboden dan moet je  $6 + 2$  (het gebodene) maken is dus 8 slagen.*

# ***Het spel!!!***

*Het spel wordt gespeeld met 52 kaarten en 4 spelers iedereen krijgt 13 kaarten, een voor een gegeven*

*Spelers die tegenover elkaar zitten vormen een paar, er zitten dus twee paren aan een bridgetafel!*

*Elke paar heeft een naam en wel: Noord / Zuid en Oost/ West. Je bent met je maat (partner) dan wel Noord/Zuid dan wel Oost/West.*

*De spellen worden nadat ze gegeven zijn opgeborgen in zgn. tafelboards. De spellen kunnen dan ook door anderen worden gespeeld.*

*Als een speler voorspeelt (uitkomt) moet de anderen dezelfde kleur bijspelen, dit heet BEKENNEN!*

*Als je niet meer kunt bekennen mag je een kaart van een andere kleur bijspelen!*

*Die speler die de hoogste kaart heeft bijgespeeld wint de slag, je kunt dus maximaal 13 slagen halen.*

*Het gaat erom om zoveel mogelijk slagen te maken.*

*De kleuren hebben een bepaalde waarde: Schoppen is het meest waardevol, dan de **Harten**, dan de **Ruiten** en dan de Klaver.*

***Samen met je maat kun je ook een troefkleur bepalen, deze kleur heeft dan de hoogste waarde. Als je niet kunt bekennen mag je troef gebruiken om de slag te winnen. Je spreekt dan van een troefcontract.***

*Samen met je maat kun je ook besluiten om zonder troef te spelen dat wordt een Sans Atout, of Zonder Troef genoemd.*

*Het vaststellen van het te spelen contract noemen we BIEDEN.*

*Als je een contract op het laagste niveau biedt dien je minstens 7 slagen te halen, haal je er maar 6 dan ben je “down”. Bijvoorbeeld je hebt 1 Klaver geboden, dan moet je 6 + 1 (het gebodene) maken is dus 7 slagen. Stel je hebt 2 Harten geboden dan moet je 6 + 2 (het gebodene) maken is dus 8 slagen.*

# ***Het spel!!!***

*Het spel wordt gespeeld met 52 kaarten en 4 spelers iedereen krijgt 13 kaarten, een voor een gegeven*

*Spelers die tegenover elkaar zitten vormen een paar, er zitten dus twee paren aan een bridgetafel!*

*Elke paar heeft een naam en wel: Noord / Zuid en Oost/ West. Je bent met je maat (partner) dan wel Noord/Zuid dan wel Oost/West.*

*De spellen worden nadat ze gegeven zijn opgeborgen in zgn. tafelboards. De spellen kunnen dan ook door anderen worden gespeeld.*

*Als een speler voorspeelt (uitkomt) moet de anderen dezelfde kleur bijspelen, dit heet **BEKENNEN!***

*Als je niet meer kunt bekennen mag je een kaart van een andere kleur bijspelen!*

*Die speler die de hoogste kaart heeft bijgespeeld wint de slag, je kunt dus maximaal 13 slagen halen.*

*Het gaat erom om zoveel mogelijk slagen te maken.*

*De kleuren hebben een bepaalde waarde: Schoppen is het meest waardevol, dan de **Harten**, dan de **Ruiten** en dan de Klaver.*

*Samen met je maat kun je ook een troefkleur bepalen, deze kleur heeft dan de hoogste waarde. Als je niet kunt bekennen mag je troef gebruiken om de slag te winnen. Je spreekt dan van een troefcontract.*

***Samen met je maat kun je ook besluiten om zonder troef te spelen dat wordt een Sans Atout, of Zonder Troef genoemd.***

*Het vaststellen van het te spelen contract noemen we **BIEDEN**.*

*Als je een contract op het laagste niveau biedt dien je minstens 7 slagen te halen, haal je er maar 6 dan ben je “down”. Bijvoorbeeld je hebt 1 Klaver geboden, dan moet je 6 + 1 (het gebodene) maken is dus 7 slagen. Stel je hebt 2 Harten geboden dan moet je 6 + 2 (het gebodene) maken is dus 8 slagen.*

# ***Het spel!!!***

*Het spel wordt gespeeld met 52 kaarten en 4 spelers iedereen krijgt 13 kaarten, een voor een gegeven*

*Spelers die tegenover elkaar zitten vormen een paar, er zitten dus twee paren aan een bridgetafel!*

*Elke paar heeft een naam en wel: Noord / Zuid en Oost/ West. Je bent met je maat (partner) dan wel Noord/Zuid dan wel Oost/West.*

*De spellen worden nadat ze gegeven zijn opgeborgen in zgn. tafelboards. De spellen kunnen dan ook door anderen worden gespeeld.*

*Als een speler voorspeelt (uitkomt) moet de anderen dezelfde kleur bijspelen, dit heet **BEKENNEN!***

*Als je niet meer kunt bekennen mag je een kaart van een andere kleur bijspelen!*

*Die speler die de hoogste kaart heeft bijgespeeld wint de slag, je kunt dus maximaal 13 slagen halen.*

*Het gaat erom om zoveel mogelijk slagen te maken.*

*De kleuren hebben een bepaalde waarde: Schoppen is het meest waardevol, dan de **Harten**, dan de **Ruiten** en dan de Klaver.*

*Samen met je maat kun je ook een troefkleur bepalen, deze kleur heeft dan de hoogste waarde. Als je niet kunt bekennen mag je troef gebruiken om de slag te winnen. Je spreekt dan van een troefcontract.*

*Samen met je maat kun je ook besluiten om zonder troef te spelen dat wordt een Sans Atout, of Zonder Troef genoemd.*

## ***Het vaststellen van het te spelen contract noemen we **BIEDEN.*****

*Als je een contract op het laagste niveau biedt dien je minstens 7 slagen te halen, haal je er maar 6 dan ben je “down”. Bijvoorbeeld je hebt 1 Klaver geboden, dan moet je 6 + 1 (het gebodene) maken is dus 7 slagen. Stel je hebt 2 Harten geboden dan moet je 6 + 2 (het gebodene) maken is dus 8 slagen.*



# ***Het spel!!!***

*Het spel wordt gespeeld met 52 kaarten en 4 spelers iedereen krijgt 13 kaarten, een voor een gegeven*

*Spelers die tegenover elkaar zitten vormen een paar, er zitten dus twee paren aan een bridgetafel!*

*Elke paar heeft een naam en wel: Noord / Zuid en Oost/ West. Je bent met je maat (partner) dan wel Noord/Zuid dan wel Oost/West.*

*De spellen worden nadat ze gegeven zijn opgeborgen in zgn. tafelboards. De spellen kunnen dan ook door anderen worden gespeeld.*

*Als een speler voorspeelt (uitkomt) moet de anderen dezelfde kleur bijspelen, dit heet BEKENNEN!*

*Als je niet meer kunt bekennen mag je een kaart van een andere kleur bijspelen!*

*Die speler die de hoogste kaart heeft bijgespeeld wint de slag, je kunt dus maximaal 13 slagen halen.*

*Het gaat erom om zoveel mogelijk slagen te maken.*

*De kleuren hebben een bepaalde waarde: Schoppen is het meest waardevol, dan de **Harten**, dan de **Ruiten** en dan de Klaver.*

*Samen met je maat kun je ook een troefkleur bepalen, deze kleur heeft dan de hoogste waarde. Als je niet kunt bekennen mag je troef gebruiken om de slag te winnen. Je spreekt dan van een troefcontract.*

*Samen met je maat kun je ook besluiten om zonder troef te spelen dat wordt een Sans Atout, of Zonder Troef genoemd.*

*Het vaststellen van het te spelen contract noemen we BIEDEN.*

*Als je een contract op het laagste niveau biedt dien je minstens 7 slagen te halen, haal je er maar 6 dan ben je “down”. Bijvoorbeeld je hebt 1 Klaver geboden, dan moet je 6 + 1 (het gebodene) maken is dus 7 slagen. Stel je hebt 2 Harten geboden dan moet je 6 + 2 (het gebodene) maken is dus 8 slagen.*

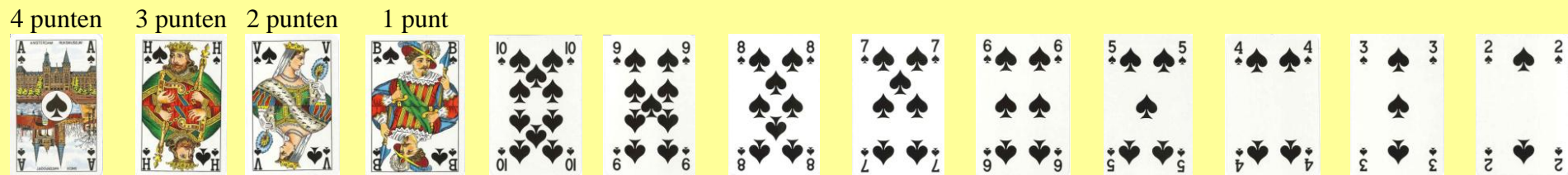
## ***Punten tellen om te bieden:***

- ***Als je veel prentjes (honneurs) hebt kun je veel slagen halen.***
- ***Hoe kan ik dan aan mijn maat vertellen hoeveel waarde ik aan prentjes heb??***

***Stel ik geef:***

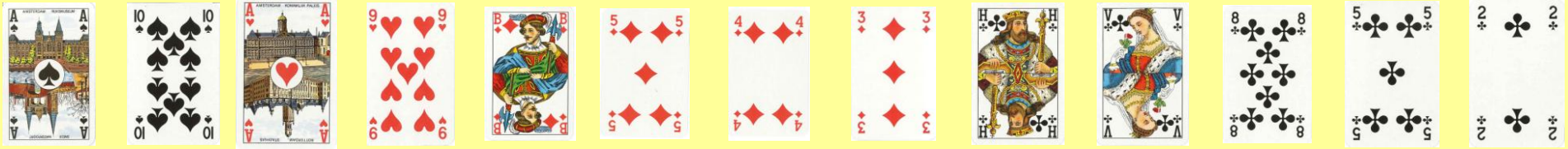
- ***een AAS 4 punten***
- ***een HEeR 3 punten***
- ***een VROUW 2 punten***
- ***een BOER 1 punt***

***dan zitten er in schoppen 10 punten, in harten 10 punten, in ruiten 10 punten en in klaver 10 punten, samen dus 40 punten.***



***Let op: Om 7 slagen te hebben moet ik dus de helft of iets meer van de punten (of prentjes) hebben.***

*Tel de punten:*



*Hoveel punten tellen we hier?*



*Hoeveel punten tellen we hier?*

*Zijn dit goeie kaarten??*



# Minibridge in stappen

1. De **dealer noemt** hardop zijn **punten**
2. Vervolgens **noemen** de **3 overige spelers** hun **punten**
3. De speler met **meeste punten** wordt **Leider**
4. De **Leider** vraagt zijn partner in welke kleuren hij **5, 4 of soms 3** kaarten heeft
5. Samen **8+ kaarten** in een **kleur**: leider maakt deze kleur **troef**
6. Samen **minder dan 8 kaarten** in iedere kleur: Leider besluit tot **Sans Atout**

